



Mehmet Akif Akkurt

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ
ÖĞRENCİSİ**

+90 5356830756

m.akif.mlt.44gmail.com

linkedin.com/in/mehmet-akif-akkurt

İstanbul, Türkiye

PROFESYONEL ÖZET

Web geliştirme ve oyun geliştirme alanlarında kendini geliştirmeye odaklanmış bir Bilgisayar Mühendisliği öğrencisiyim. React kullanarak modern web uygulamaları geliştirme ve Unity ile C# kullanarak oyun projeleri oluşturma konusunda kendimi geliştiriyorum. École 42'deki proje tabanlı eğitim süreci sayesinde teknik bilgi birikimimi, problem çözme becerilerimi ve takım çalışması yetkinliklerimi sürekli geliştirmekteyim. Freelance web geliştirme deneyimine sahip olup aynı zamanda kişisel oyun geliştirme projeleri üzerinde çalışmaktayım. Yeni teknolojileri öğrenmeye açık, üretken ve yazılım geliştirme alanında kariyer hedefleyen bir mühendis adayıyım.

EĞİTİM

École 42

Diplomasız Yazılım Mühendisliği Programı
(Proje bazlı, eşler arası öğrenme)

Namık Kemal Üniversitesi

Lisans derecesi, Bilgisayar Mühendisliği.

İstanbul, Türkiye

Mezuniyet Tarihi: Kasım 2027

Tekirdağ, Türkiye

Mezuniyet Tarihi: Haziran
2028

LİDERLİK VE FAALİYETLER

Namık Kemal Üniversitesi-IEEE Community

IEEE Öğrenci Şubesi | Aktif Üye

- Üniversitemde IEEE Öğrenci Şubesine aktif olarak katıldım, toplantılara, teknik tartışmalara ve organizasyonel etkinliklere katkıda bulundum.

Tekirdağ, Türkiye

Şubat 2025 – Üye

PROJELER

Freelance Web Sitesi Geliştirme Projesi

Tekirdağ, Türkiye

Kasım 2025 – Günümüz

* React kullanarak modern ve kullanıcı dostu bir web sitesi geliştirdim. Responsive tasarım ve kullanıcı deneyimi odaklı çalışmalar gerçekleştirdim.

Oyun Geliştirme Projesi (Devam Ediyor)

* Unity ve C# kullanarak oyun geliştirme süreci yürütmekteyim. Oyun mekanikleri, kullanıcı etkileşimleri ve temel oyun sistemleri üzerinde çalışmaktayım.

YETENEKLER & İLGİ ALANLARI

- Teknik Yetenekler: React.js, C#, Unity, Git & GitHub kullanımı, Temel Veri Yapıları ve Algoritmalar, Nesne Yönelimli Programlama (OOP)
- İlgi Alanları: Web Geliştirme, Oyun Geliştirme, Yazılım Mühendisliği, Kullanıcı Deneyimi ve Arayüz Tasarımı
- Yabancı Diller: Türkçe (Ana Dil), İngilizce (B1)

SERTİFİKALAR

- Unity ve C# ile Oyun Geliştirme Eğitimi

– Udemy

2025

